# 简述你的职业目标以及原因 （考察表达能力，以及个人意愿，兴趣点）

# 根据你的理解产品设计、需求分析所需要的技能有哪些？（考察对工作的了解程度，思路是否灵活）

# 你都掌握了那些产品设计、需求分析所需要的技能与工具？并对掌握程度进行打分（只知道名称－0分，听说过－1分，有基本了解－2分，实际使用过－3分，掌握基本技巧－4分，熟练掌握－5分）

# 简述你对Martierial Design 和扁平化设计的理解 （考察知识面，如了解可加分，如猜测，考察逻辑性）

# 针对你手机中任意一款APP的登录界面，撰写一份设计与需求说明书（包含但不限于目的，功能描述，控件描述。可以附加手绘界面示意图与pageflow，并描述该界面所涉及的数据结构，并设计相应的表单，限时30分钟）（重点：工作能力，文档撰写能力，表达能力，知识面，观察与分析能力）

# 描述你知道的设计用图像、图标处理，界面设计、网页切图软件。包括但不限于Photoshop，Coreldraw，Axure等，并对掌握程度打分，如4分以上请简述其优缺点。（只知道名称－0分，听说过－1分，有基本了解－2分，实际使用过－3分，掌握基本技巧－4分，熟练掌握－5分）（考察知识面，工作相关的技能）

# 你学习或使用过那些IT技能，（如网络技术、服务器管理、网络设备维护与管理、网页设计，数据库管理、编程语言等）并对掌握程度打分（只知道名称－0分，听说过－1分，有基本了解－2分，实际使用过－3分，掌握基本技巧－4分，熟练掌握－5分）（了解对于IT业， 从业技巧的掌握）

# 解释

# 回答以下问题。

# 描述你对时间管理的理解，关于帮助儿童与青少年进行时间管理你熟悉那些理论和管理工具。什么是番茄工作法？（业务领域知识面考察）

# iOS和安卓的ui设计到底有哪些区别？（基本知识，逻辑与表达能力）

# 列举手持设备中最常用的7种触屏手势。（考察观察能力）

# 图形设计中，有那些比较关键的设计要素？（知识面，逻辑表达能力）

# 如何搭建手机APP服务网络？使用那些软件？关键难点有那些？（知识面，逻辑表达能力）

# 你了解的移动端与服务器端设计语言有哪些？基础平台有哪些？制作工具有哪些？并对掌握程度打分。（知识面，逻辑表达能力）

# 列举你所熟悉的数据库引擎，管理工具，并对掌握程度打分。（知识面，逻辑表达能力，如果知道的多，加分项）

# 软件图标一共有多少种是比较常见的？（知识面，逻辑表达能力）

# 假设我们有以下这个表格：（SQL最基本语句）

# Store\_Information （表格名称）

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Store\_Name | Sales | Txn\_Date |
| Los Angeles | 1500 | 05-Jan-1999 |
| San Diego | 250 | 07-Jan-1999 |
| Los Angeles | 300 | 08-Jan-1999 |
| Boston | 700 | 08-Jan-1999 |

若要选出所有的店名 (Store\_Name)，如何编写SQL语句？

# 一个表单（表单名Stu\_Score），三个字段组成，字段名：id（学生学号），class（班级编码），score（考试分数），写一条SQL语句，获得每个班级大于60分和小于60分的个数。（稍微复杂的数据库查询）

# 关于PHP：

# 请用最简单的语言说明什么是PHP？ 什么是MVC？（考察对开发工作的了解）

# 填写下列编译php时的configure 参数意义（基本的PHP知识点）

–prefix=/usr/local/php php （\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_）

–with-config-file-path=/usr/local/php/etc （\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_）

# 写出向php传入参数的三种方法。（较高级的PHP知识点）

# 写一段上传文件的代码，（上传文件到 /uploads）（基本的代码撰写。考察代码能力，能写就收）

1: upload.html (不超过10行)

2: upload.php (不超过15行)

# 关于IOS： 写出下列代码的输出结果 （考察对IOS编程的了解程度，题中有小陷阱，如能看懂，可收，如能猜测并有逻辑性，可以收）

- (void)viewDidLoad {

    [super viewDidLoad];

    dispatch\_async(dispatch\_get\_global\_queue(0, 0), ^{

        NSLog(@"before perform");

        [self performSelector:@selector(printLog) withObject:nil afterDelay:0];

        NSLog(@"after perform");

    });

}

- (void)printLog {

    NSLog(@"printLog");

}

# 关于HTML5

# 什么是HTML5？

# 解释以下标记 （网页编辑基本知识）

<header>

<footer>

<nav>

<article>

<section>

<aside>

<input type="time" name="usr\_time">

# 解释下一段代码的执行结果：（考察对代码的了解程度，不会写，有一点英文基础，仔细阅读，应能猜测出结果）

<svg id="svgelem" height="[object SVGAnimatedLength]" xmlns="http://www.w3.org/2000/svg">

<line style="stroke: rgb(255, 0, 0); stroke-width: 2px;" y2="[object SVGAnimatedLength]" x2="[object SVGAnimatedLength]" y1="[object SVGAnimatedLength]" x1="[object SVGAnimatedLength]">

</line>

岗位要求：

1. 招聘人员：产品设计3-5名

岗位职责：

从用户体验的角度进行产品的交互设计；

制作产品原型，编写需求说明书；

给合用户研究和可用性测试成果，持续提升用户界面的可用性、易用性；

负责制定交互设计规范和流程；

关注移动产品设计趋势和动向；

关注时间管理的趋势和动向，时间管理内容设计；

用户行为调查，并编写调研报告；

协调研发团队，完成功能实现。

岗位要求：

实习生，专业不限；

热爱交互设计，对用户体验方面的理论有一定的认识；

有一定的文档编写能力；

熟悉SQL语句，可以进行简单的表单数据库结构设计；

理解html,CSS定制,div+CSS，html5，PHP等代码；

善于沟通，良好的团队合作精神和高度的责任感，能够承受压力，有创新精神，保证工作质量；

思维活跃，有较强的学习能力和团队协作能力，能与研发等不同职能的角色协作；

熟悉Axure优先，有PHP编程经验优先，有家教经验优先

1. 人员招聘：界面美工1-2名

岗位职责：

根据产品的需求文档和原型设计、进行产品视觉设计、编辑美化；图标制作；

对公司的宣传产品进行美工设计以及平台网站、移动端、微信等的视觉规划、设计；

负责客户及系统内的广告和专题的设计；

与产品设计合作，完成日常的需求与项目工作；

负责公司系统管理后台页面设计和编辑；

其他与美术设计相关的工作。

岗位要求：

1-2年工作经验；

熟悉App架构和布局；

精通Photoshop， Illustrator, AE 等常用视觉设计以及Icon等设计工具。

能够独立完成UI界面的整体美术设计，并能够把握好UI的风格、色彩和布局，高效并且高质量 ；

有扎实的美术功底、良好的创意思维和理解能力，高度的责任感与工作效率；

善于沟通，良好的团队合作精神和高度的责任感，能够承受压力，有创新精神，保证工作质量；

有app开发、设计、策划等工作经验者优先。